

HTML - HTML5

**Eine Geschichte mit vielen
Missverständnissen**

Historie

Timeline W3C Browser Verbreitung

1991 Start Webserver

1994 W3C

1995 HTML 2.0 (JavaScript Netscape)

1996 XML

1997 DOM (Document Object Model) WAI (Web Access Initiative)

2000 HTML4

2002 Webservices BITV

2003 XForms

2000-2009 XHTML (2007 XHTML2.0 -> HTML Tod?)

2008 HTML5

Vorteile eines sauberen Markups

- Trennung Inhalt & Layout (MVC)
- Verbessertes Caching
- Entwicklungszeit reduziert sich durch Zentrale Layoutinformation für alle Seiten
- Alternativlayout ist einfach zu erstellen(print, mobile)
- Verbesserte Kundenakzeptanz durch Einhaltung der W3C Richtlinien
- Verbesserung der Zugänglichkeit
- Qualitätssteigerung

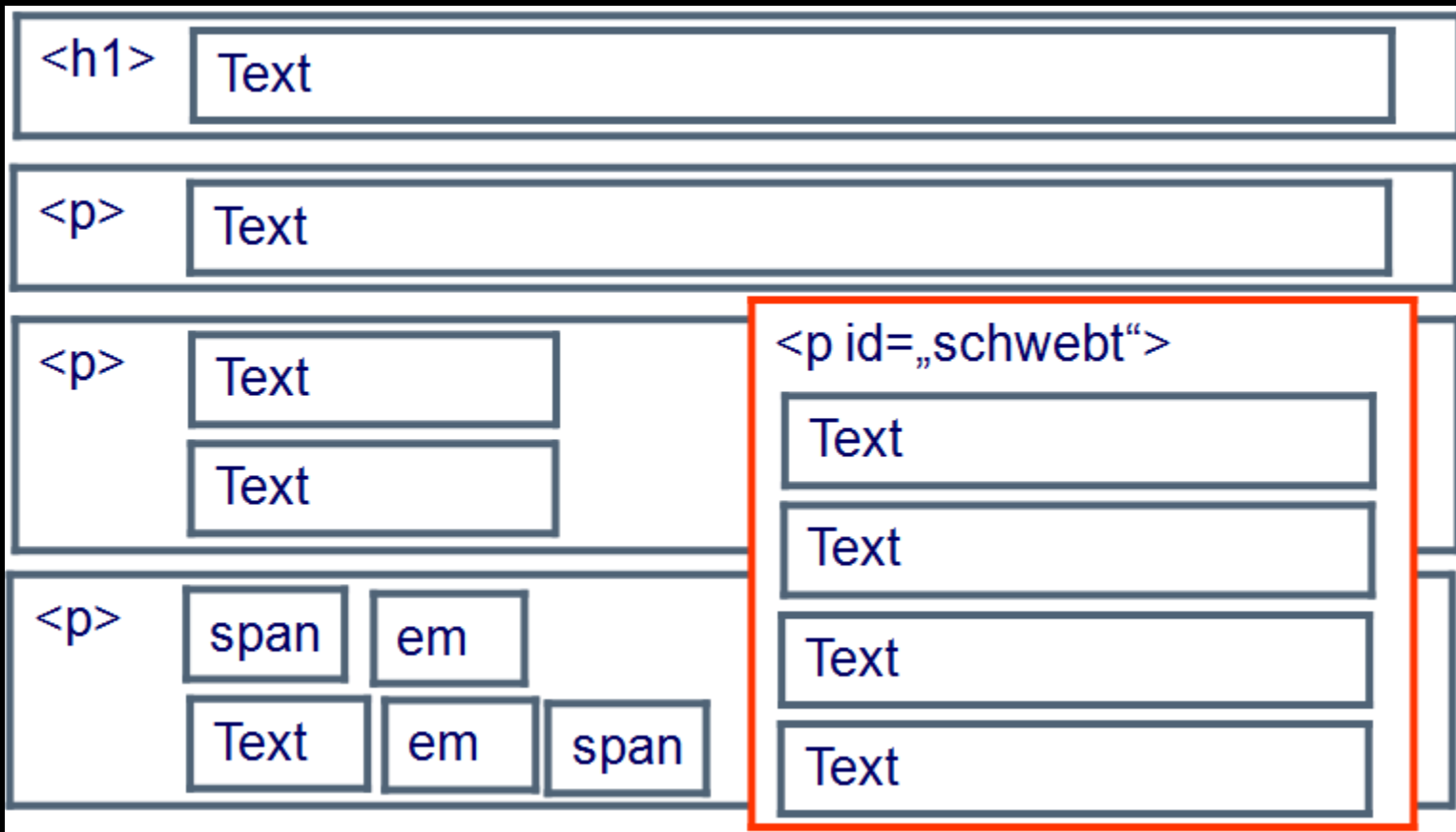
Siehe auch: <http://www.csszengarden.com/tr/deutsch/>

Nützliche Tools

- Firebug für FireFox Code Inspector <http://www.getfirebug.com/>
- SelfHTML Nachschlagewerk <http://de.selfhtml.org/>
- Validation Services <http://validator.w3.org/> <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>
- Eclipse IDE mit zahlreichen Erweiterungsmöglichkeiten
- winre mobile devices debugging <http://people.apache.org/~pmuellr/weinre/docs/latest/>

Moderne Positionierung

Floating Beispiel (Block vs. Inline Elem.)



HTML5 Neuerungen

- Validierung, required, range, pattern="\d{3}\d{3}-\d{4}", url, email, tel, number
- canvas(zeichnen)
- API erweitern(back button)
- Web Storage(session, local, sqlite)Safare/Chrome
- Autofocus
- geo daten
- CSS3
 - selektoren (:invalid :required)
 - runde ecken
 - farbverlauf
 - spiegelung

Weitere Infos

- HTML5 Unterstützungs Test des aktuellen Browsers:
html5test.com
- Coole Doku für canvas mit live Editor:
<http://www.html5canvastutorials.com/tutorials/html5-canvas-radial-gradients/>
- Form Elemente:
<http://www.html-5-tutorial.com/input-element.php>
- Spielereien:
<http://www.drweb.de/magazin/html5-css3-tutorials-tipps-und-referenzen/>

Vielen Dank

Vanessa Hagge